



# Přednáška 8

Numerické výpočty, komprese a archivace, návratový kód.

Katedra číslíkových systémů FIT, České vysoké učení technické v Praze

©Jan Trdlička, 2011

*Příprava studijního programu Informatika je podporována projektem financovaným z Evropského sociálního fondu a rozpočtu hlavního města Prahy.*

*Praha & EU: Investujeme do vaší budoucnosti*

- **Příkaz:** `expr` výraz
  - Zašle na standardní výstup vyhodnocení výrazu uvedeného jako argumenty.
  - Argumenty (operandy a operátory) musí být odděleny alespoň jednou mezerou.
  - Pozor na kolizi se speciálními znaky shellu (musíme předřadit znak \).

Operátor	Význam	Příklad
+	sčítání	<code>N=`expr \$N1 + 3`</code>
-	odčítání	<code>N=`expr \$N1 - \$N2`</code>
*	násobení	<code>N=`expr 10 \* 21`</code>
/	celočíselné dělení	<code>N=`expr \$N1 / \$N2`</code>
%	zbytek po celočíselné dělení	<code>N=`expr \$N1 % 5`</code>



# Celočíselná aritmetika

- **Výrazy se vyhodnocují podle priorit** (jako v matematice):
  - nejdříve výrazy v závorkách `\( \)`
  - potom operace `*`, `/`, `%` a nakonec operace `+` a `-`
- Operace se stejnou prioritou se vyhodnocují zleva doprava.

## Příklady:

```
$ A=`expr 5 + 3 \* 2`
```

```
$ echo $A
```

```
11
```

```
$ A=`expr \( 5 + 3 \) \* 2`
```

```
$ echo $A
```

```
16
```

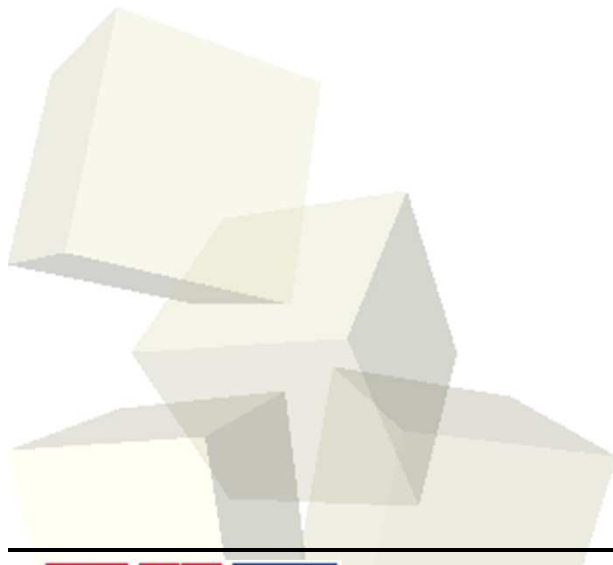
- **Interní příkaz shellu** `let` **výraz** **nebo** `((výraz))` **(neumí sh)**
  - Operandy a operátory ve výrazu se nemusí oddělovat mezerami.
  - Nehrozí kolize se speciálními znaky shellu.
  - Proměnné ve výrazu se automaticky nahrazují hodnotou (netřeba používat znak \$).

Operátor	Význam	Příklad
+	sčítání	<code>((N = N1 + 3))</code>
-	odčítání	<code>((N = N1 - N2))</code>
*	násobení	<code>((N = 10 * 21))</code>
/	celočíselné dělení	<code>((N = N1 / N2))</code>
%	zbytek po celočíselné dělení	<code>((N = N1 % 5))</code>
#	základ soustavy	<code>((N=2#1011))</code>
<<	bitový posun doleva	<code>((N= 2#1011 &lt;&lt; 3))</code>
>>	bitový posun doprava	<code>((N= 2#1011 &gt;&gt; 3))</code>



# Celočíselná aritmetika

Operátor	Význam	Příklad
&	bitový AND	$((N = 2\#1011 \ \& \ 2\#1101))$
	bitový OR	$((N = 2\#1011 \   \ 2\#1101))$
^	bitový XOR	$((N = 2\#1011 \ ^ \ 2\#1101))$





# Reálná aritmetika

- **Příkaz** `bc [-c] [-l] soubor]`
  - preprocesor k příkazu `dc` ( `-c` zobrazí pouze příkazy pro příkaz `dc` )
  - `-l` zajistí volání funkcí z matematické knihovny a `scale=20`
  - příkazy načítá ze zadaného souboru, jinak ze standardního vstupu

Operátor	Význam	Příklad
<code>+</code>	sčítání	<code>N=`echo "\$N1 + \$N2"   bc`</code>
<code>-</code>	odčítání	<code>N=`echo "\$N1 - \$N2"   bc`</code>
<code>*</code>	násobení	<code>N=`echo "\$N1 * \$N2"   bc`</code>
<code>/</code>	celočíselné dělení	<code>N=`echo "\$N1 / \$N2"   bc`</code>
<code>%</code>	zbytek po celočíselné dělení	<code>N=`echo "\$N1 % \$N2"   bc`</code>
<code>^</code>	mocnina	<code>N=`echo "\$N1 ^ \$N2"   bc`</code>
<code>&lt;</code> <code>&lt;=</code> <code>&gt;</code> <code>&gt;=</code>	menší, menší nebo rovno, ...	
<code>==</code> <code>!=</code>	rovno, různé od	



# Reálná aritmetika

Řídící slova	Význam	Příklad
<code>ibase</code>	základ číselné soustavy na vstupu	<code>N=`echo "ibase=16; A + B"   bc`</code>
<code>obase</code>	základ číselné soustav na výstupu	<code>N=`echo "obase=2; 5 + 2"   bc`</code>
<code>scale</code>	počet desetinných míst na výstupu (default 0)	<code>N=`echo "scale 5; 10 / 3"   bc`</code>

Identifikátor	Význam	Příklad
<code>x</code>	Proměnná (malé písmeno becedy)	<code>N=`echo "a=5;b=2; a + b"   bc`</code>
<code>x[i]</code>	<i>i</i> -tý element pole <code>x</code>	<code>N=`echo "a[1]=3; a[1]+1"   bc`</code>
<code>x(y,z)</code>	volání funkce <code>x</code> s parametry <code>y</code> a <code>z</code>	<code>N=`echo "length(3.1415)"   bc`</code>



# Reálná aritmetika

Funkce	Význam	Příklad
<code>sqrt(x)</code>	druhá odmocnina	<code>N=`echo "sqrt(\$A)"   bc`</code>
<code>l(x)</code>	přirozený logaritmus	<code>N=`echo "l(\$A)"   bc`</code>
<code>e(x)</code>	$e^x$	<code>N=`echo "e(\$A)"   bc`</code>
<code>s(x)</code>	$\sin(x)$	
<code>c(x)</code>	$\cos(x)$	
<code>length(x)</code>	počet cifer čísla x	

- **Příkaz** `awk/nawk`





# Archivace a komprese

- **Archivace adresářů/souborů**
  - zabalení adresářové struktury (jednotlivých souborů) do jednoho souboru (archivu)
- **Komprese (komprimace) souborů**
  - zmenšení objemu originálního souboru na základě odstranění redundantní informace z originálního souboru
  - jedná o bezeztrátovou kompresi
- **Použití**
  - přenos dat
  - zálohování (úplná záloha, přírůstková záloha!!!)
- **Problémy**
  - relativní/absolutní cesta
  - atributy souborů (vlastník, čas modifikace, přístupu,...)
  - hard linky
  - symbolické linky



- **Příkaz tar** (Tape ARchive)

- Vytvoření archivu (**c**reate), používá se přípona .tar

```
tar cvf archiv.tar adresáře/soubory
```

```
find . > list.txt ; tar cvf archiv.tar -I list.txt
```

- Přidání adresářů/souborů do archivu (**u**ppdate)

```
tar uvf archiv.tar adresáře/soubory
```

- Prohlížení archivu (**t**est)

```
tar tvf archiv.tar
```

- Rozbalení archivu (**e**xtract)

```
tar xv[op]f archiv.tar
```

- Obnova jednotlivých souborů z archivu (**r**ecover)

```
tar rv[op]f archiv.tar soubory
```



- **Příkazy** `compress`, `uncompress`, `zcat`
  - Komprese dat pomocí LZW (Lempel-Ziv-Welch kódování)
  - Komprimování (používá standardně příponu .Z)

```
compress soubor
```

```
cat soubor | compress > soubor.Z
```

```
tar cv soubory | compress > archiv.tar.Z
```

- Dekomprimování

```
uncompress [-f] soubor.Z
```

```
zcat soubor.tar.Z | tar xvf -
```



- **Příkazy** `gzip`, `gunzip`, `gzcat`
  - Komprese pomocí LZ77 (Lempel-Ziv kódování)
  - Komprimování (používá standardně příponu `.gz`)

```
gzip [-9] soubor
```

```
cat soubor | gzip > soubor.gz
```

```
tar cv soubory | gzip > archiv.tar.gz
```

- Dekomprimování

```
gunzip soubor.gz
```

```
gzcat soubor.tar.gz | tar xvf -
```



- **Příkazy** `bzip2`, `bunzip2`, `bzcat`

- Komprese pomocí kombinace BWT (Burrows-Wheelerova transformace), MTF (Move-to-Front) transformace a Huffmanova kódování

- Komprimování (používá standardně příponu `.bz2`)

```
bzip2 [-9] soubor
```

```
cat soubor | bzip2 > soubor.bz2
```

```
tar cv soubory | bzip2 > archiv.tar.bz2
```

- Dekomprimování

```
bunzip soubor.bz2
```

```
bzcat soubor.tar.bz2 | tar xvf -
```

- **Příkaz** `zip`, `unzip`

- Kombinuje kompresi a archivaci do jednoho příkazu.
- Používá formát vytvořený Philem Katzem (program PKZIP).

- Vytvoření komprimovaného archivu (používá se standardně přípona `.zip`)

```
zip archiv.zip soubory
```

```
zip -r[9] archiv.zip adresáře
```

- Zobrazení obsahu archivu

```
unzip -l archiv.zip
```

- Rozbalení archivu

```
unzip archiv.zip [adresáře/soubory]
```



# Archivace a komprese

- **Příkaz jar** (Java ARchive tool)
  - Založen na ZIP formátu a ZLIB.
  - Vznikl jako nástroj pro archivaci JAVA balíčků.
  - Syntaxe podobná příkazu tar. Používá se přípona .jar.

- Vytvoření archivu (**c**reate)

```
jar cvf archiv.jar adresáře/soubory
```

- Prohlížení archivu (**t**est)

```
jar tvf archiv.jar
```

- Rozbalení archivu (**e**xtract)

```
jar xv[op]f archiv.jar
```

- **Příkaz** `gtar` (GNU tar)
- GNU implementace příkazu tar, který umí např. při archivaci zavolat příslušný komprimační program.
- Vytvoření komprimovaného archivu

`gtar cvZf archiv soubory` (pomocí `compress`)

`gtar cvzf archiv soubory` (pomocí `gzip`)

`gtar cvjf archiv soubory` (pomocí `bzip2`)





# Návratový kód

- Každý proces při ukončení vrací návratový kód.
- **Návratový kód = přirozené číslo 0, 1, ... ,255**
  - 0 úspěšné ukončení procesu
  - 1,...,255 chyba při běhu procesu, např.
    - 1 program byl spuštěn, ale proces nebyl úspěšný
    - 2 program nepracoval
    - 127 program nebyl nalezen
- **Návratový kód posledního příkazu** spuštěného na popředí je **uložen v proměnné \$?**
- **Skript shellu lze ukončit s návratový kódem  $n$**  pomocí příkazu  
`exit [n]`
- **Funkce shellu lze ukončit s návratový kódem  $n$**  pomocí příkazu  
`return [n]`



```
$ grep 'root' /etc/passwd
```

```
root:x:0:1:Super-User:/root:/sbin/sh
```

```
$ echo $?
```

```
0
```

```
$ grep 'XXX' /etc/passwd
```

```
$ echo $?
```

```
1
```

```
$ grep 'root' /XXX
```

```
grep: can't open /XXX
```

```
$ echo $?
```

```
2
```

```
$ XXXgrep 'root' /etc/passwd
```

```
-bash: XXXgrep: command not found
```

```
$ echo $?
```

```
127
```



# Příkaz test a jeho synonyma

## test výraz

- **Vrací návratový kód na základě vyhodnocení výrazu** uvedeného jako jeho parametry.

## [ výraz ]

- je synonymem příkazu `test výraz`

## [[ výraz ]]

- jen u ksh a bash, zabudovaný příkaz, rozšířená varianta
  - a je nahrazeno `&&`
  - o je nahrazeno `||`

## (( číselný výraz ))

- jen u ksh a bash,
  - true, pokud hodnota výrazu je různá od nuly
  - na místě výrazu lze použít i přiřazovací příkaz
  - numerickým proměnným se nepředřazuje znak \$
  - operandy se nemusí oddělovat mezerami
- V ksh i bash je příkaz `test` zabudovaným příkazem (tzn. rychlejší).



```
$ test -f /etc/passwd ; echo $?
```

0

```
$ [ -f /etc/passwd ] ; echo $?
```

0

```
$ test -d /etc/passwd ; echo $?
```

1

```
$ [ -d /etc/passwd ] ; echo $?
```

1

```
$ test -f /etc/passwd -a -r /etc/passwd ; echo $?
```

0

```
$ [ -f /etc/passwd -a -r /etc/passwd ]; echo $?
```

0



```
$ P="/etc/group"
```

```
$ [ -r $P ] ; echo $?
```

```
0
```

```
$ [ -r $P ] && echo "soubor $P je citelny"
```

```
soubor /etc/group je citelny
```

```
$ P="/etc/shadow"
```

```
$ [ -r $P ] ; echo $?
```

```
1
```

```
$ [ -r $P ] || echo "soubor $P není citelny"
```

```
soubor /etc/shadow není citelny
```

```
$ ! [ -r $P ] && echo "soubor $P není citelny"
```

```
soubor /etc/shadow není citelny
```



```
$ test 2 -lt 7 ; echo $?
```

```
0
```

```
$ [ 2 -lt 7 ] ; echo $?
```

```
0
```

```
$ test 2 -gt 7 ; echo $?
```

```
1
```

```
$ [ 2 -gt 7 ] ; echo $?
```

```
1
```

```
$ A=10 ; B=7
```

```
$ test $A -eq $B || echo "$A není rovno $B"
```

```
10 není rovno 7
```

```
$ [ $A -gt $B ] && echo "$A > $B"
```

```
10 > 7
```



# Příklady – využití návratového kódu

```
#!/sbin/sh

case "$1" in
'start')
    [ -x /usr/lib/lpsched ] && /usr/lib/lpsched
    ;;

'stop')
    [ -x /usr/lib/lpshut ] && /usr/lib/lpshut
    ;;

*)
    echo "Usage: $0 { start | stop }"
    exit 1
    ;;
esac
```

# Příklady – využití návratového kódu

- **Skript while1.sh:**

```
#!/bin/sh

MAX=5
I=1

while [ $I -le 10 ]
do
    echo "Hodnota I je $I"
    I=`expr $I + 1`
done
```